**PEMROGRAMAN MOBILE**

**“Flutter Laravel API”**

Dosen Pengampu: Ade Ismail, S.Kom., MTI.



Oleh:

YUNIKA PUTERI DWI ANTIKA

2241760048 / SIB-3E

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI BISNIS**

**JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI**

**POLITEKNIK NEGERI MALANG**

**2024**

**Membuat API dengan Laravel Breeze di Laravel 11**

|  |  |
| --- | --- |
| **Link Github** | |
| <https://github.com/yunikaputri/Pemrograman-Mobile/tree/main/Pertemuan%2013> | |
| **Langkah** | **Jawaban/Deskripsi** |
| **Langkah 1: Instal Laravel** | |
| 1 | Pertama, buat proyek Laravel baru menggunakan penginstal Laravel atau Composer. |
| **Langkah 2: Instal Laravel Breeze** | |
| 1 | Selanjutnya, instal Laravel Breeze dan dependensinya.      Perintah ini akan menginstal Breeze dan menyiapkan perancah yang diperlukan untuk autentikasi API. |
| **Langkah 3: Konfigurasikan Database dan Jalankan Migrasi** | |
| 1 | Perbarui file .env Anda dengan kredensial basis data Anda: |
| 2 | Jalankan migrasi untuk menyiapkan tabel database Anda: |
| **Langkah 4: Buat Titik Akhir Autentikasi** | |
| 1 | Laravel Breeze menyediakan titik akhir yang diperlukan untuk registrasi, login, dan logout. Rute-rute tersebut didefinisikan dalam routes/api.php. |
| **Langkah 5: Perbarui Pengontrol** | |
| 1 | Ubah RegisteredUserControllerdan AuthenticatedSessionControlleruntuk mengembalikan respons JSON.   * RegisteredUserController.php      * AuthenticatedSessionController.php |
| **Langkah 5: Jalankan Aplikasi Laravel** | |
| 1 |  |
| **Langkah 6: Periksa API berikut** | |
| 1 | Uji API Anda dengan Thunder Client |

**Membuat Aplikasi Mobile Flutter**

|  |  |
| --- | --- |
| **Langkah** | **Jawaban/Deskripsi** |
| **Langkah 1: Persiapan Proyek Flutter** | |
| 1 | Buat Proyek Flutter Baru: |
| 2 | **Tambahkan Dependencies:**  Buka pubspec.yaml dan tambahkan beberapa dependencies yang diperlukan:    Jalankan **flutter pub get** untuk mengunduh dependencies. |
| **Buat Splashscreen dengan animasi dari Lottie File**  **Langkah 2: Mengatur Struktur Proyek** | |
| 1 | Buat folder berikut untuk mengatur kode Anda dengan lebih baik:   * lib/screens/ untuk menyimpan file layar (UI). * lib/services/ untuk layanan HTTP dan manajemen API. * lib/models/ untuk model data. * lib/providers/ untuk manajemen state menggunakan Provider. |
| **Langkah 3: Membuat Model Pengguna** | |
| 1 | Buat file user\_model.dart di lib/models/: |
| **Langkah 4: Membuat Layanan API** | |
| 1 | Buat file auth\_service.dart di lib/services/: |
| **Langkah 5: Menyusun State Management dengan Provider** | |
| 1 | Buat file auth\_provider.dart di lib/providers/: |
| **Langkah 6: Membuat Halaman Login** | |
| 1 | Buat file login\_screen.dart di lib/screens/: |
| **Langkah 7: Membuat Halaman Profil** | |
| 1 | Buat file profile\_screen.dart di lib/screens/: |
| **Langkah 8: Mengatur Routing dan Provider** | |
| 1 | Buka main.dart dan atur routing serta Provider: |
| **Langkah 9: Menyiapkan Splash Screen** | |
| 1 | Buat file splash\_screen.dart di lib/screens/: |
| **Langkah 10: Menjalankan Aplikasi** | |
| 1 | Pastikan API Laravel Anda sudah berjalan dan endpoint login serta profil  sudah tersedia. Jalankan aplikasi Flutter:   * Page Splash      * Page Login      * Page Profile |